

4006_Schomino - Spielanleitung

Idee:

Schomino ist **Domino** auf einem **schachbrettähnlichem** Spielfeld.

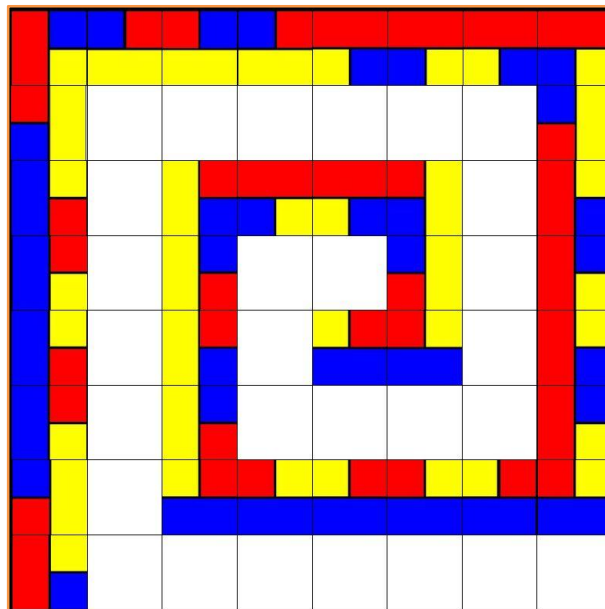
Vorbereitung:

Die Spielkärtchen werden auf die Mitspieler aufgeteilt. Die Spielerzahl sollte so gewählt werden, dass kein Kartenrest bleibt.

Spielverlauf:

Es wird nach den üblichen Dominoregeln gespielt. Startpunkt ist das „rainbowgames-Logo“. Die 36 Spielsteine sollen wie bei einem Domino auf dem Spielbrett abgelegt werden. Dabei darf nur an einer Seite angelegt werden, an der sich zwei Farben befinden. Außerdem dürfen sich die Spielsteine nicht an einer zweiten Seite berühren. Es sollen nach Möglichkeit alle 36 Steine abgelegt werden.

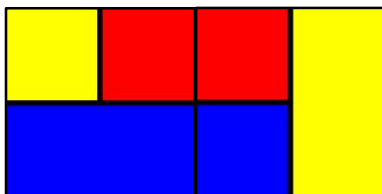
Eine mögliche Lösung:



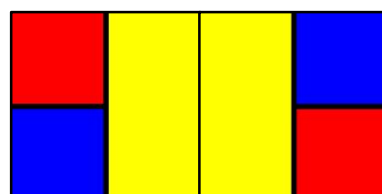
Variante 1 - Domino:

Die Spielkärtchen werden auf die Mitspieler aufgeteilt. Die Spielerzahl sollte so gewählt werden, dass kein Kartenrest bleibt. Vor dem Spiel wird ausgelost wer anfängt. Der Spieler kann den Startpunkt frei wählen, danach wird abwechselnd angelegt. Es wird nach den gleichen Regeln wie oben gespielt. Da das Spielfeld begrenzt ist, kann man durch geschicktes Ablegen der eigenen Steine andere Mitspieler „sperren“. Sieger ist, wer als erster alle Steine abgelegt hat. Kann kein Spieler mehr anlegen, ist das Spiel beendet und der Spieler mit den wenigsten Steinen hat gewonnen.

Richtig:



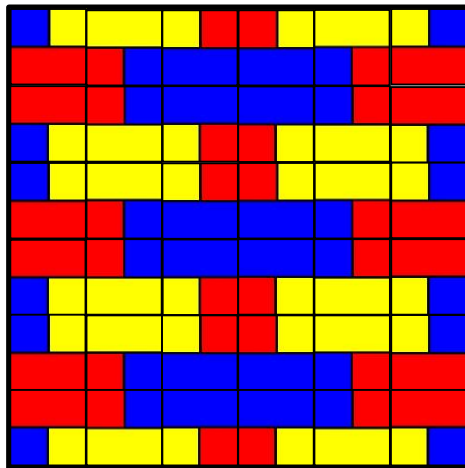
Falsch:



Variante 2 - Quadrat:

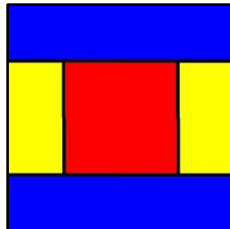
Aus den 36 Kärtchen soll ein Quadrat gelegt werden, bei dem immer die Farben zusammenpassen

Beispiel:

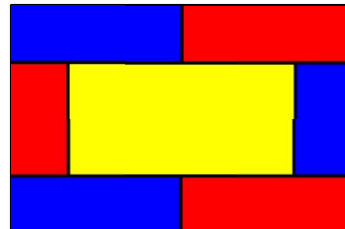


Variante 3 – Muster legen:

Beispiel
4 Teile:



Beispiel
6 Teile:



Viel Spaß!

Hinweis: Holz ist ein Naturprodukt. Trotz gewissenhafter Auswahl, können dunkle Streifen in der Holzmaserung vorkommen. Diese beeinträchtigen das Spiel nicht und sind kein Reklamationsgrund.

Wichtiger Hinweis!

Nicht für Kinder unter 3
Jahren geeignet.
Erstickungsgefahr.



Lübzer Straße 15
D-19370 Parchim
info@rainbowgames.de
www.rainbowgames.de
© rainbowgames 2011
Made in Germany