

3007_RechenLabyrinth Spielanleitung

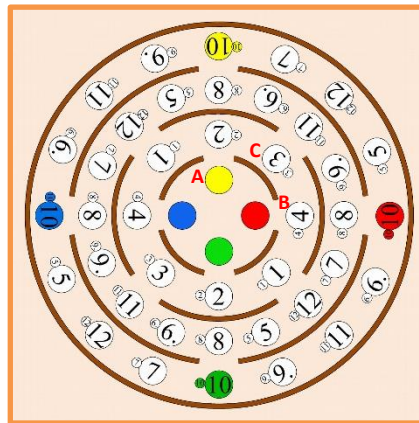
Vorbereitung:

Jeder Mitspieler stellt seine Spielfigur auf den entsprechenden Punkt in der Mitte des Spielbretts.

Spielverlauf:

Die Spieler sollen sich aus dem Labyrinth herausrechnen bis zu dem gleichfarbigen Punkt mit der „10“ im äußersten Kreis. Dazu werden beide Würfel benötigt. Mit den beiden geworfenen Zahlen soll ein Ergebnis errechnet werden, das im inneren Kreis steht, also von „1“ bis „4“. Ob das Ergebnis durch Addition, Subtraktion, Multiplikation oder Division zustande kommt ist egal. Je nach Alter der Mitspieler kann auch nur mit Addition und Subtraktion gerechnet werden.

Beispiel: Der Spieler mit der gelben Spielfigur (A) wirft eine „2“ und eine „6“. Wenn er/sie $6 - 2$ rechnet darf er/sie durch die Lücke in den inneren Kreis und dann im Uhrzeigersinn bis zur „4“ (B) ziehen, bei $6 : 2$ bis zur „3“ (C).



Nach Möglichkeit sollte ein Ergebnis errechnet werden, das zu einer Lücke im Labyrinth führt, im inneren Kreis ist das bei „1“ und „3“. Es muss immer gezogen werden, auch wenn das Ergebnis nicht zu einer Lücke führt.

Ab der inneren Reihe wird das Ergebnis aus den beiden geworfenen Zahlen und der Zahl ermittelt, auf der die Spielfigur gerade steht. Auch hier soll das Ergebnis wieder zu einer Lücke führen (Punkte mit einer „8“).

Beispiel: Der Spieler steht auf der „3“ und wirft eine „2“ und eine „5“. Nun muss er/sie ein Ergebnis errechnen, das auf einem der Felder im mittleren Kreis steht, z. B. $5 \times 2 - 3 = 7$. Er/Sie darf dann im Uhrzeigersinn bis zur „7“ ziehen. Erreicht ein Spieler den äußeren Kreis, muss er/sie sich noch bis zum farbigen Zielpunkt rechnen. Kann ein Spieler nur ein Ergebnis errechnen, das hinter dem Zielpunkt liegt, muss er/sie trotzdem ziehen und eine weitere Runde drehen. Die kleinen Kreise mit den Zahlen, dienen nur der Orientierung, damit man bei besetzten Feldern sieht, was für eine Zahl unter der Spielfigur ist.

Wer ein Ergebnis errechnet, auf dem schon ein Spieler steht, darf diesen raus werfen.

Viel Spaß!

Hinweis: Holz ist ein Naturprodukt. Trotz gewissenhafter Auswahl, können dunkle Streifen in der Holzmaserung vorkommen. Diese beeinträchtigen das Spiel nicht und sind kein Reklamationsgrund.

Wichtiger Hinweis!
Nicht für Kinder unter 3
Jahren geeignet.
Erstickengefahr.



Ziegendorfer Chaussee 9
D-19370 Parchim
info@rainbowgames.de
www.rainbowgames.de
© rainbowgames 2011
Made in Germany